



# TUOMARIKOULUTUS

Tuomarikoulutus seuratuomareille

Yleinen osuus  
ja  
Kalpa  
OSA I



# Ohjelma osa I

- Tilaisuuden avaus
  - Tuomaritoiminnan tavoitteet
  - Osallistujien yhteystiedot
- [Tuomarin eettinen ohjeistus](#)
- Miekkailun yleiset säännöt
- Tuomarin käsimerkit
- Kalvan taistelusopimukset
- Kilpailujärjestelmä
  - Pöytäkirjan täyttäminen
- Muut asiat
  - Aparaatien käyttö
  - Vikojen tarkastus
  - Pikakurssi ranskankieleen
- Käytännön harjoittelu
- Palautekeskustelu



# Tuomarin eettinen ohjeistus

- Kansainvälisen Miekkailuliiton (FIE) eettinen ohjeistus perustuu Kansainvälisen Olympiakomitean (IOC) eettiseen ohjeistukseen ja sen tarkoituksena on säilyttää ja vahvistaa niitä arvot ja periaatteet jotka aikanaan inspiroivat olympia-aatetta ja joiden tulee ohjata kaikkia kansainvälisessä miekkailu-yhteisössä toimivia toimivia.
- Erotuomareita koskeva eettinen ohjeistus on 12-kohtainen:

1	Ylläpidettävä objektiivista ja puolueetonta asennetta kilpailujen kuluessa, eikä antaa urheilijoiden, valmentajien, joukkueen johtajien, kollegoiden, johtajien, median tai yleisön painostuksen vaikuttaa tuomitsemiseen.
2	Vältettävä vastaanottamasta erotuomarin tehtävää ottelussa, jossa voisi ilmetä eturistiriitaa hänen ja minkä tahansa otteluun liittyvän osapuolen välillä. Eturistiriitaa voi esiintyä hyvin monella tavalla. Erityisesti tällöin voidaan olettaa tai suoraan todeta eturistiriidan vaikuttavan tuomitsemistoimintaan sitä vääristävällä tavalla.



# Tuomarin eettinen ohjeistus

3	Pidettävä itsensä ajan tasalla miekkailusääntöjen kehityksessä ja osoitettava motivaatiota ja sitoutumista ylläpitää sekä harjaannuttaa taitojaan tehokkaasti.
4	Tehtävä oikeita päätöksiä ja ottaa huomioon avustajiensa esiin tuomat havainnot.
5	Kohdeltava urheilijoita, valmentajia ja johtajia samalla tavalla kunnioittaen heitä tehtävässään kuin myös valvoen ja vaatien heiltä sääntöjen ehdotonta noudattamista.
6	Vältettävä toimintatapoja, jotka voisivat vilpillisesti ennalta sopien vaikuttaa ottelun lopputulokseen.



# Tuomarin eettinen ohjeistus

7	Ilmoitettava FIE:lle välittömästi kaikista havaitsemistaan lahjontayrityksistä ja yrityksistä pyrkiä sopimaan ennalta ottelun lopputulos.
8	Esiinnyttävä kaikissa tilanteissa kohteliaasti, objektiivisesti ja puolueettomasti sekä yleisöä kunnioittaen.
9	Vältettävä esiintymistä tavalla, joka saattaa aiheuttaa ristiriitoja ja heikentää kuvaa FIE tuomareista tai jäsenliitoista ja tuoda esiin vain teknisen selvityksen sekä siihen perustuvan päätöksen.
10	Kiellettyä vaikutusalueellaan luvattomien lääkeaineiden käyttö sekä pyrkimykset niiden käytön suosimiseen miekkailun piirissä.



# Tuomarin eettinen ohjeistus

11	Toimittava siten, etteivät hyväksy syrjintää etnisyyden, rodun, ihonvärin, sukupuolen, uskonnon, vammaisuuden, poliittisen suuntautumisen, taloudellisen, sosiaalisen tai henkisen tason, seksuaalisen suuntautumisen, iän tai siviilisäädyn perusteella.
12	Pidättäydyttävä terveydelle vahingollisten lääkeaineiden, ruoan, tupakan, alkoholin ja tavaroiden tai palvelujen markkinoinnista, joilla voi olla yleistä terveyttä, terveellisiä elämäntapoja tai ympäristöä vahingoittavia sekä lakia rikkovia vaikutuksia.

Lähde

FIE Statues December 2016

[www.fie.org](http://www.fie.org)



# Tuomarin tehtävät

## t.47

- suorittaa miekkailijoiden nimenhuuto (vrt. t.114, t.118, t.119);
- johtaa ottelua;
- tarkastaa jokaisen ottelun alkaessa, että aseet, varusteet ja tarvikkeet ovat jäljempänä olevien määräysten mukaiset;
- valvoa merkitsijälaitteen sääntöjenmukaista toimintaa. Omasta aloitteestaan tai joukkueen kapteenin tahi kilpailijan tekemän huomautuksen johdosta hänen tulee ryhtyä toimiin ilmoitetun vian toteamiseksi ja paikantamiseksi. Hänen on estettävä miekkailijoita vaikeuttamasta vian etsintää valvomalla, etteivät nämä irrottaudu sähkölaitteista tai vaihda varusteitaan sopimattomalla hetkellä;
- valvoa avustajiaan (sivutuomareita, lattiatuomareita, käsituomareita, ajanottajia, pöytäkirjanpitäjiä, jne);
- asettua ja siirtyä ottelun kuluessa niin, että hän kykenee koko ajan seuraamaan ottelua ja havaitsemaan merkkilamppujen syttymisen;
- määrätä rangaistukset sääntörikkomuksista (vrt. t.164),
- hyväksyä osumat (vrt. t.54).
- pitää yllä järjestystä (vrt. t.137);
- aina, kun pitää sitä tarpeellisena, konsultoida asiantuntijoita sähköistä merkinantoa koskevissa asioissa (vrt. o.28).
- Tuomarin tulisi myös valvoa maadoittavan ottelualueen kuntoa. Hän ei saa sallia ottelua aloitettavan tai jatkettavan, jos alueessa on reikiä, jotka voivat vaikuttaa pistojen rekisteröimiseen.
- aina, kun pitää sitä tarpeellisena, konsultoida asiantuntijoita sähköistä merkinantoa koskevissa asioissa (vrt. o.28).
- Tuomarin tulisi myös valvoa maadoittavan ottelualueen kuntoa. Hän ei saa sallia ottelua aloitettavan tai jatkettavan, jos alueessa on reikiä, jotka voivat vaikuttaa pistojen rekisteröimiseen.



# Tuomarin tehtävät

- Saapuu ajoissa paikalla. Yleensä viimeistään samaan aikaan kun kisakutsussa on määritetty miekkailijoiden nimenhuuto, ellei muuta ole erikseen sovittu
- Ilmoittautuu kilpailun johtajalle ja tuomarivalvojalle
- Sopii tauoista tuomarivalvojan kanssa
- On käytettävissä tuomareille varatulla alueella
  
- Pukeutuminen: miehet tumma puku (vaatimus SM-kisoissa, muissa suositus), naiset vastaava
- It is compulsory for the FIE referees who have received the official F.I.E. Referees' uniform to wear it. This uniform consists, for men, of a jacket, a pair of trousers and a tie, and for women of a jacket and a skirt (or trousers).
- Edut: yleensä kilpailun järjestäjä tarjoaa ilmaisen välipalatarjoilun käyttöön saaduille tuomareille. SM/KV kisoissa maksetaan korvaukset SM5L:n perusteiden mukaisesti





# Tuomarit

- **Seuratuomari**
- Osallistuu seuratuomarikoulutukseen
- Tämän jälkeen henkilö osallistuu käytännön kokeeseen vanhemman tuomarin valvonnassa. Käytännön koetta edeltää kokeen yhteydessä pidettävä tuomariseminaari.
- Jos asia ok, myönnetään seuratuomaripätevyys
- Seuratuomaripätevyys ei vanhene.
- 
- **Kansallinen tuomari**
- Henkilö on harjaantunut pari vuotta seuratuomarina ja seura ehdottaa häntä SM-kisaan kisaan tuomariksi.
- Kilpailun tuomarivalvoja valvoo tuomarin toimintaa
- STTR vahvistaa kansallisen pätevyyden
- Kansallinen pätevyys edellyttää säännöllistä tuomitsemista.
- Kansallinen pätevyys voidaan poistaa ellei tuomarilla ole 2 - 3 vuoteen yhtään tuomariaktiivisuutta
- Lisäksi edellytetään, että kansallinen tuomari osallistuu kerran vuodessa seminaariin.



# Tuomarit

Ikäraja 20-60 v (säilyy FIE:n listalla sen kauden kesäkuun loppuun, jolloin täyttää 60 v)  
Tippuu listalta 4. vuoden lopussa, jos ei ole tuominut FIE:n virallisessa kilpailussa  
Puhuu vähintään yhtä FIE:n virallisista kielistä (englanti, ranska, espanja)  
Osaa tuomita ranskaksi (tuomarin tarvitsemat fraasit)

- **EFC/C-tuomari**
- Läpäissyt EFC:n C-tuomarikokeen
- SM5L voi ilmoittaa hänet FIE-tuomarikokeeseen
- Euroopan FIE-tuomarikoe pidetään lähtökohtaisesti Junioreiden ja Kadettien EM-kisojen yhteydessä
- 
- **FIE B**
- Oikeus tuomita FIE:n virallisissa kilpailuissa
- Mikäli tuomari ei ole tuominut kahteen kauteen hänen on suoritettava uudestaan FIE-tuomarikokeen käytännön osuus
- 
- **FIE A**
- Vähintään 4 vuotta B-tasolla ja 2 vuotta FIE:n "Observation and Evaluation"-listalla
- Tuomittujen aikuisten MM-kisojen tai Olympiakisojen semifinaalien, pronssiotteluiden tai finaalien määrä ja suoriutuminen näissä
- FIE:n tuomarikomissio suosittelee nostoa A-tasolle



# Lisätietoja tuomaritoiminnasta

Tuomaritoiminta:

- [Tuomaritoiminta](#)

Säännöt:

- [Säännöt ja määräykset](#)

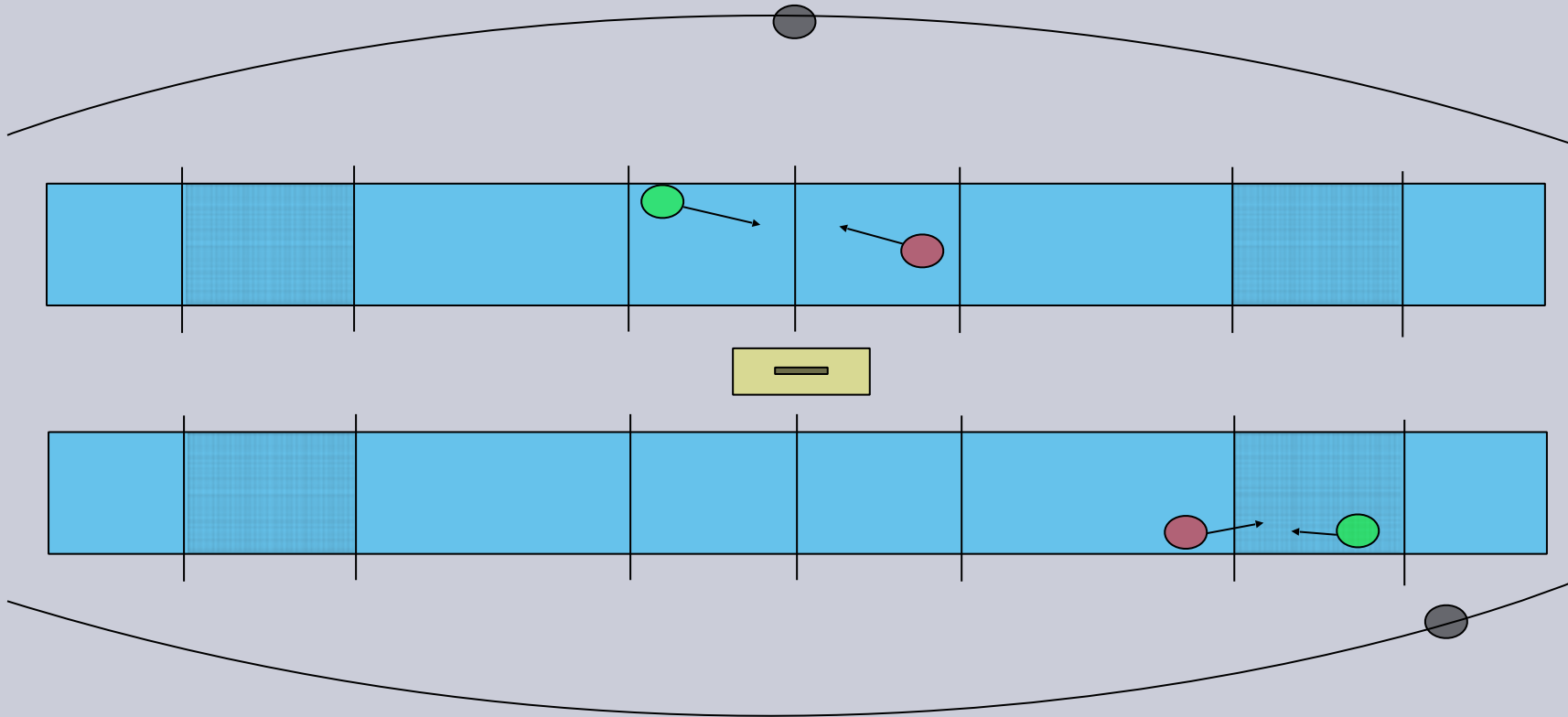
Koulutusta:

- [Verkkokurssit](#)



# Tuomarin sijoittuminen ja liikkuminen

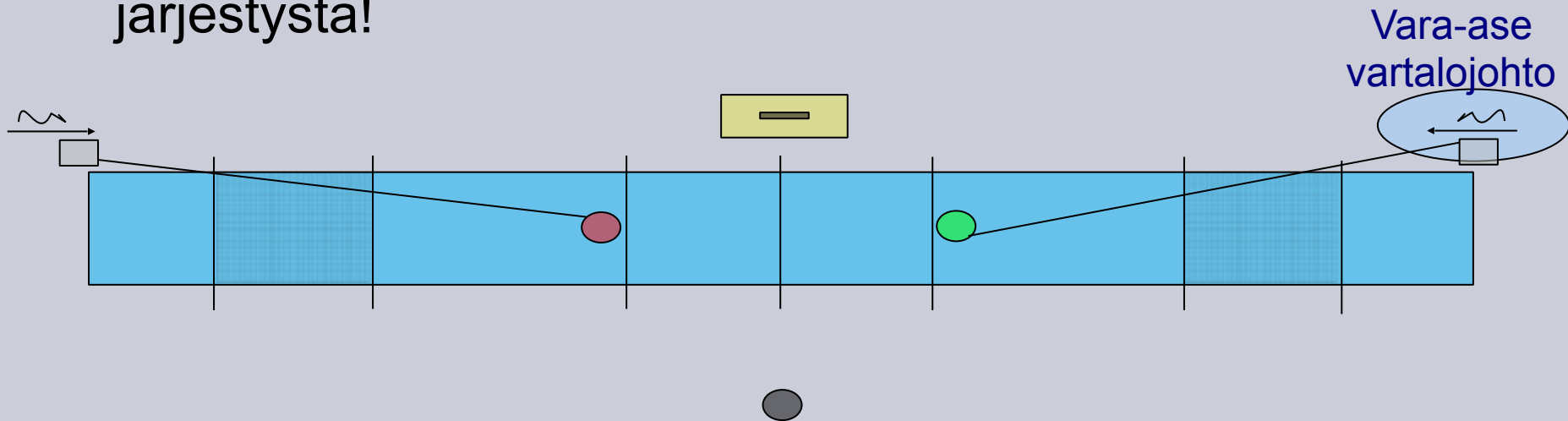
Tuomarin on sijoituttava siten, että samanaikaisesti pystyy seuraamaan taistelua ja näkee aparaatin signaalit





# Alue

- Alue on järjestettävä siten, että ottelu ei aiheuta vaaraa taistelijoille, tuomarille tai yleisölle. Tuomari valvoo järjestystä!





# Aika

- Tehollinen otteluaika on:
  - erässä: 5 pistoa, enintään 3 minuuttia.
  - suorassa uloslyönnissä: 15 pistoa, enintään 9 minuuttia kolmessa kolmen minuutin jaksossa, joiden välillä on yhden minuutin pituinen tauko (ve. 10 pistoa 2 x 3 min).
  - joukkueotteluissa: enintään 3 minuuttia per osuus.
- Tehollisen otteluajan päättyessä tasatilanteeseen seuraa välittömästi 1 minuutin jatkoaika, jota ennen arvotaan etu. Jatkoajankin päättyessä tasatilanteeseen voittaja on se, joka sai edun ja hänelle merkitään voitto
  - Esimerkiksi V4 ... 4

Samaa ottelua tai joukkueottelun otteluparia ei voida aloittaa uudelleen sen jälkeen, kun kyseinen ottelu tai ottelupari on päätynyt kohdan t.122 mukaisesti, vaikka muodollinen virhe olisikin tapahtunut.



## t.41.1 Joukkuekilpailun pistelaskusta

- Jokainen viestikilpailun jakso (ottelupari) koostuu viidestä osumasta (5, 10, 15, 20 jne). Poikkeuksellisesti ottelupari voi päättyä yli tavoitepistemäärän (5, 10, 15 jne.), jos miekkailija antaa hyväksytyin viimeisen osuman, ja samaan aikaan hänelle annetaan rangaistusosuma toisen miekkailijan sääntörikkomuksen johdosta: tässä tapauksessa molemmat osumat lasketaan; enimmäisaika jokaiselle otteluparille on 3 minuuttia.

Eli kolmas jakso joukkueottelussa voi päättyä esimerkiksi pisteisiin 16 - 14



## t.22 VAROASENTOON KÄYNTI JA MIEKKAILIJOIDEN PAIKOILLEEN ASETTAMINEN

Ensimmäisenä alueelle kutsutun miekkailijan pitää asettua tuomarin oikealle puolelle, paitsi silloin, kun on kyseessä oikeakätisen ja vasenkätisen miekkailijan välinen ottelu ja ensimmäisenä mainittu miekkailija on vasenkätinen.

Joukkue, jossa on enemmän oikeakätisiä miekkailijoita, asetetaan tuomarin oikealle puolelle. Jos kummassakin joukkueessa on yhtä monta oikea- ja vasenkätistä miekkailijaa, ensin kuulutettu joukkue asetetaan tuomarin oikealle puolelle.

Tuomarin on asettava kumpikin miekkailijan niin, että näiden etummainen jalka on välittömästi aloitusviivan takana.

Varoasentoon pitää aina asettua ottelualueen pitkittäiselle keskilinjalle.

Varoasentoon asetutaan ottelun kuluessa sellaiselle etäisyydelle, että aseiden kärjet eivät ylety koskettamaan toisiaan tai mene ristikkäin, vaikka miekkailijat seisovat “kärki linjassa”.

Miekkailija, joka oli ottelun keskeytyessä ottelualueella, ei saa varoasentoon palattaessa (*a la distance*) joutua osittainkaan ylittämään takarajaa. Jos hän on jo toisella jalallaan ylittänyt takarajan ennen keskeytyshetkeä, hän jää paikalleen.





# Sääntöjen mukainen varustus ja tuomarin suorittama varustetarkastus (t.64-68)

- Ennen jokaisen erän, joukkueottelun tai uloslyöntikilpailun ottelun alkua tuomarin pitää kutsua miekkailijat koolle tarkastaakseen, että (vrt. t.47.2.c):
- kaikissa kilpailuissa miekkailijoiden varusteissa on FIE:n sääntöjen edellyttämät merkit (vaatetus, maskit);
- florettikilpailuissa florettiliivi on säännön m.28 mukainen varoasennossa;
- kalpakilpailuissa jokaisella on sääntöjen mukainen takki (veste) eikä kangas, josta miekkailijan vaatetus koostuu, muodosta liian sileää pintaa (une surface trop lisse);
- säiläkilpailuissa säilätakki on säännön m.34 mukainen varoasennossa (en garde);
- kaikissa kilpailuissa jokaisella miekkailijalla on takkinsa alla sääntöjenmukainen suojaliivi (un plastron protecteur), joka on valmistettu 800 Newtonia vastustavasta kankaasta;
- millä tahansa aseella miekkaillessa, miekkailija ei ole varustautunut elektronisella yhteydenpitovälineellä, joka voisi mahdollistaa ulkopuolisen tahon ja miekkailijan välisen keskustelun ottelun aikana.



## .. varustetarkastus (t.64-68)

- Alkuerissä tämä varustetarkastus on suoritettava miekkailijoiden nimenhuudon aikana.
- Uloslyöntiotteluissa ja finaaliotteluissa tämä varustetarkastus on suoritettava kokoontumistilassa. (Huom tämä pätee ns. Isommissa kilpailuissa)
- Tuomarin on joka tapauksessa tarkastettava ennen kutakin ottelua, että miekkailijan vaatteissa, terässä ja maskissa on takuumerkki.
- Samoin hän tarkastaa **ennen kutakin ottelua** floretin ja kalvan kilven sisäpuolella olevien johtojen eristyksen sekä floretin ja kalvan kärkikappaleen jousen palautusvoiman. Johtojen eristys ja jousen palautusvoima tarkastetaan lisäksi **jokaisen aseenvaihdon** jälkeen.
- Kaikilla kolmella aseella hänen on myös varmistauduttava siitä, ettei miekkailijalla ole elektronisia viestintävälineitä, jotka mahdollistavat miekkailijan ja alueen ulkopuolella olevan toisen tahon välisen kommunikoinnin ottelun aikana.
- Edellä mainittujen tarkastustoimenpiteiden lisäksi ottelun tuomari voi milloin tahansa joko omasta aloitteestaan tai miekkailijan tahi joukkueen johtajan pyynnöstä ryhtyä itse varusteiden tarkastukseen, varmistaa tarkastusmerkinnöistä, että tarkastustoimenpiteet on suoritettu, suorittaa uudelleen varusteiden tarkastuksen taikka määrätä varusteiden tarkastuksen uudelleen suoritettavaksi



## ... varustetarkastus (t.64-68)

- Kalvalla hän tarkastaa kärkikappaleen kokonaisiskunpituuden ja jäljellä olevan iskunpituuden:
- kokonaisiskunpituus tarkastetaan työntämällä kärjen hylsyn ja kärkikappaleen väliin 1,5 mm paksuinen levy.
- jäljellä oleva iskunpituus tarkastetaan työntämällä kärjen hylsyn ja kärkikappaleen väliin 0,5 mm paksuinen levy. Tällöin merkitsijälaitteen osumavalo ei saa syttyä.
- Kärkikappaleen iskuvoima tarkastetaan 750 g punnuksella.





# Sääntöjen vastainen varustus (t.72)

Kun ottelun aikana välineissä havaitaan epäsäännöllisyys, joka on voinut aiheutua otteluolosuhteista, esimerkiksi:

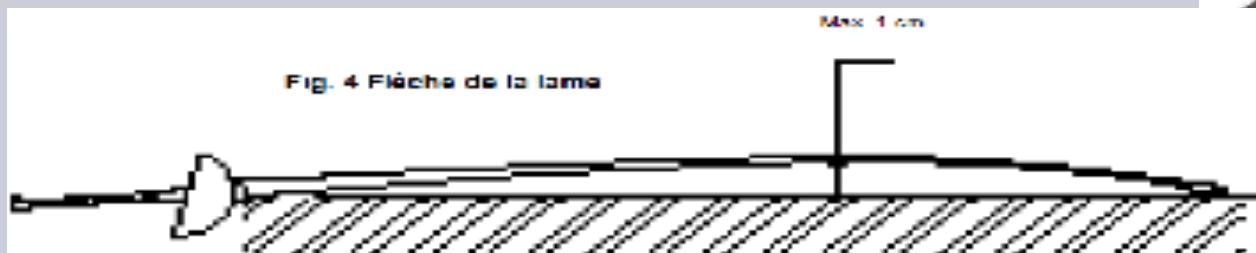
- florettiivissä/säilätakissa on reikiä, joihin osuessaan osumat eivät tule päteviksi merkityiksi;
- vartalojohto tai ase ei enää toimi;
- kärjen jousen voima ei riitä;
- iskunpituudet eivät ole enää sääntöjenmukaiset;
- **tuomari ei voi määrätä varoitusta tai rangaistusta ja vialliseksi tulleella aseella annettu pätevä osuma hyväksytään.**



# Sääntöjen vastainen varustus (t.72)

- Terän kaarevuuden tarkastus

- Sitä vastoin tuomari määrää miekkailijalle, jonka ase, hänen ilmoittaessaan olevansa valmis jatkamaan ottelua, on terän kaarevuutta koskevien sääntöjen (m.8.6, m.16.2, m.23.4) vastainen, sääntöjen t.158-162, t.165, t.170 (1. ryhmä) mukaiset rangaistukset.



Rangaistus voidaan määrätä myös tarvittaessa kesken ottelun, mikäli miekkailija ei ole suoristanut asettaan käydessään Halt -komennon jälkeen varoasentoon.

Tuomari kysyy *Etês-vous prêts?* , mikäli miekkailija ei suorista asettaan viimeistään tuolloin, annetaan rangaistus. (m.8.6, m.16.2 ja m.23.4)



## .... varustetarkastus (t.72)

- Samalla tavoin tuomari määrää miekkailijalle jonka maski ei ole tukevasti hänen päässään varmistettuna kaksoiskiinnityksellä (m.25.7), sääntöjen t.158-162, t.165, t.170 (1. ryhmä) mukaiset rangaistukset.



Kaksoiskiinnityksellä oleva maski on pakollinen kadettisarjoissa (U17) ja siitä ylöspäin!



# Varustemääräykset

	Takki	Housut	Plastron	Maski	Kalpa	Floretti	Säilä
<b>FIE</b>	800 N, FIE	800 N, FIE	800 N, FIE	1600 N, FIE *)	FIE-terä	FIE-terä	<b>FIE-terä</b>
<b>Seniorit</b>	800 N, FIE	800 N, FIE	800 N, FIE	1600 N, FIE *)	normaali	normaali	S2000 terä
<b>Alle 20v</b>	800 N, FIE	800 N, FIE	800 N, FIE	1600 N, FIE *)	normaali	normaali	S2000 terä
<b>Alle 17v</b>	800 N, FIE	800 N, FIE	800 N, FIE	1600 N, FIE *)	normaali	normaali	S2000 terä
<b>Alle 15v</b>	Minimi 350 N	Minimi 350 N	800 N, FIE	Minimi 350 N	normaali	normaali	S2000 terä
<b>Alle 13v</b>	Minimi 350 N	Minimi 350 N	800 N, FIE	Minimi 350 N	minikalpa **)	minifloretti	minisäilä
<b>Alle 11v</b>	Minimi 350 N	Minimi 350 N	800 N, FIE	Minimi 350 N	minikalpa **)	minifloretti	minisäilä
<b>Alle 9v</b>	Minimi 350 N	Minimi 350 N	800 N, FIE	Minimi 350 N	minikalpa **)	minifloretti	minisäilä

\*) Maskissa on oltava kaksoiskiinnitys (m.25.7) Kaudesta 2022-2023 alkaen kaksoiskiinnityksen saa asentaa vain maskin alkuperäinen valmistaja.

\*\*\*) Terän max pituus 83 cm



# Aseen tarkastaminen erän/ottelun alussa tai asetta vaihdettaessa

1. Tarkista ison jousen nostovoima (huom. asean terä oltava pystysuorassa)
2. Tarkista kärkihylsyn kierteen tiukkuus (ei saa kiertyä)
3. Tarkista kokonaisiskunpituus (paksumpi mitta)
4. Tarkista jäljellä oleva iskunpituus (ohuempi mitta), 2 mittausta vastakkaisilta puolilta
5. Tarkista asean käyryys silmämääräisesti, mikäli on aihetta epäillä, että terä on liian käyrä, mittaa pöydällä
6. Tarkista johtojen eristys





# Aseen tarkistaminen ottelun aikana

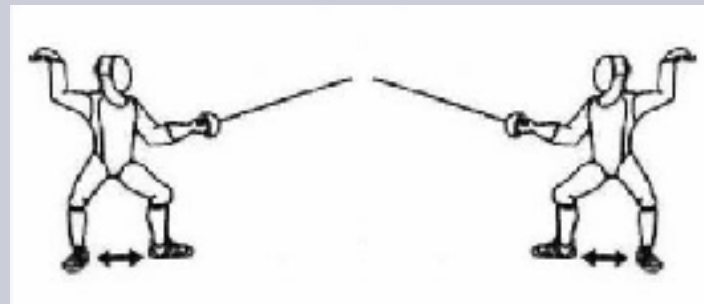
- Edellytys, että miekkailija ojentaa aseensa tuomarille tarkastettavaksi tekemättä sille mitään sitä ennen
- Tarkista, että takakiinnitys on kiinni
- Tarkista, että kokillin sisäpistoke on kytketty
- Tarkista, onko kärkihylsy löysällä
- Paina kärkeä esimerkiksi kauko-ohjaimen selkämyksellä tai kämmenpohjalla näkyvästi kerran.

Miekkailija voi esittää aseensa vaikka jokaisen piston jälkeen. Tarkastusta ei saa käyttää ottelun pitkittämiseen (sääntöjen vastainen keskeyttäminen t.43.2 1.7).



# Varoasentoon käynti t.22

- **Ensimmäisenä** alueelle kutsutun miekkailijan pitää asettua tuomarin **oikealle** puolelle, paitsi silloin, kun on kyseessä oikeakätisen ja vasenkätisen miekkailijan välinen ottelu ja ensimmäisenä mainittu miekkailija on vasenkätinen.
- Tuomarin on asettava kumpikin miekkailijan niin, että näiden etummainen jalka on **välittömästi aloitusviivan takana**.
- Varoasentoon pitää aina asettua ottelualueen pitkittäiselle keskilinjalle.
- Varoasentoon asetutaan ottelun kuluessa sellaiselle etäisyydelle, että aseiden kärjet eivät ylety koskettamaan toisiaan tai mene ristikkäin, vaikka miekkailijat seisovat “kärki linjassa”.





# Taistelun keskeyttäminen (Début, arrêt et reprise du combat) t.23

- Taistelu päättyy komennolla **Halte**, paitsi tapauksissa, jotka muuttavat ottelun säännöllisiä ja tavallisia olosuhteita.
- "Seis" -komennon jälkeen miekkailija ei saa suorittaa uutta liikettä. Ainoastaan osuma, johon johtava suoritus on "Halte" -komennon hetkellä jo aloitettu, hyväksytään. Mitään, mikä tapahtuu tämän komennon jälkeen (apres), ei hyväksytä (mutta vrt. t.44.1/2).
- Jos toinen miekkailijoista keskeyttää miekkailemisen ennen "Halte" -komentoa ja vastaanottaa osuman, osuma hyväksytään.
- "Halte"-komento annetaan myös, jos miekkailijoiden taistelu on vaarallista, mahdotonta seurata tai sääntöjen vastaista, jos toinen miekkailija menettää aseensa, jos toinen miekkailija poistuu ottelualueelta tai liikkuessaan tulee liian lähelle yleisöä tai tuomaria (vrt. t.33, t.58).





# Taistelun keskeyttäminen

## t.25, t.32

**Vartalokontakti** syntyy, kun miekkailijat joutuvat kosketukseen toistensa kanssa. Tässä tapauksessa tuomari keskeyttää ottelun (vrt. t.32, t.26).

Vartalokontaktin tahallinen aiheuttaminen osuman estämistarkoituksessa on kielletty kaikilla kolmella aseella. Samoin on kielletty vastustajan tuuppiminen. Näissä tapauksissa tuomari määrää rikkeen tehneelle miekkailijalle kohdissa t.158-162, t.165 ja t.170 mainitut rangaistukset ja rikkeen tehneen miekkailijan mahdollisesti antama osuma mitätöidään.

Miekkailija, joka ryntäyksen tai jonkin muun voimakkaan hyökkäysliikkeen johdosta aiheuttaa vartalokontaktin syntymisen (ilman raakuutta tai väkivaltaa), ei tee rikkomusta miekkailun taistelusopimuksia vastaan, eikä näin ollen syyllisty rikkeeseen (vrt. t.32).

(t.32) Kun ottelu keskeytetään vartalokontaktin johdosta, miekkailijat asettuvat uudelleen varoasentoon törmäyksen kohteena olleen miekkailijan jäädessä sille paikalle, missä hän vartalokontaktin tapahtuessa oli. Samoin menetellään, jos hänen vastustajansa on suorittanut ryntäyksen, vaikka ilman törmäystäkin.





# Taistelun keskeyttäminen (*Arrêt du combat*) t.33, 1-2

- Jos miekkailija ylittää **yhellä tai molemmilla** jaloillaan ottelun sivurajan siten, että jalka on kokonaan rajan yli, tuomarin pitää komentaa välittömästi "Halte".
- Jos miekkailija on ylittänyt ottelun rajan **molemmilla jaloillaan**, tuomarin on mitätöitävä kaikki, mikä on tapahtunut ottelun rajan ylityksen jälkeen, lukuun ottamatta rajan ylittäneen miekkailijan vastaanottamaa, ylityksen jälkeenkin tapahtunutta osumaa kuitenkin edellyttäen, että on kyse välittömästi ylityksen yhteydessä annetusta yksinkertaisesta ja välittömästä osumasta.





# Taistelun keskeyttäminen (*Arrêt du combat*) t.33, 3-4

- Sitä vastoin vain toisella jalallaan ottelualueelta poistuneen miekkailijan antama osuma on pätevä, jos siihen johtanut liikesarja **on alkanut ennen tuomarin antamaa "Halte" -komentoa.**
- Jos toinen miekkailijoista joutuu molemmilla jaloillaan pois ottelualueelta, ainoastaan ottelualueella tässä tilanteessa ainakin toisella jalalla pysyneen miekkailijan antama osuma voidaan hyväksyä vain kalpamiekkailussa, myös silloin, kun on tapahtunut kaksoispisto. Floretilla ja säilällä miekkailtaessa tulee noudattaa taistelusopimuksia.



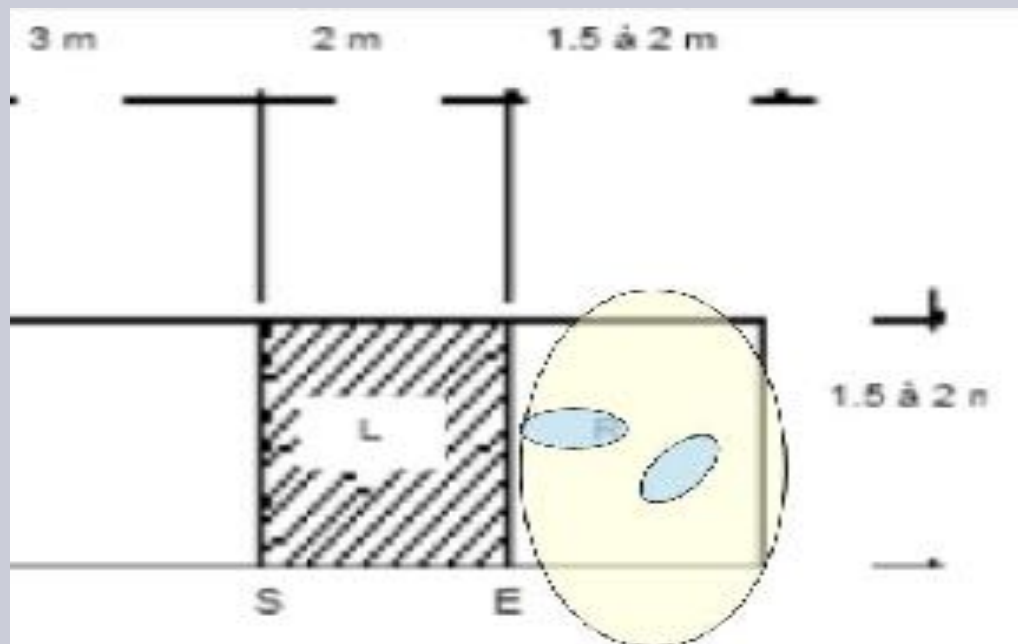


# Takarajat

*(Limites arrières)* t.34

Point

- Miekkailija, joka ylittää kokonaan molemmilla jaloillaan ottelualueen takarajan, tuomitaan osutuksi.



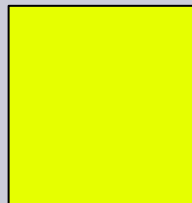


# SIVURAJAT

## *(Limites latérales)* t.35

- Jos miekkailija ylittää alueen sivurajan yhdellä tai molemmilla jaloillaan, hänen on peräännyttävä yhden metrin matka paikasta, jossa hän poistui alueelta.
- Jos hän poistuu alueelta hyökkäyksensä aikana, hänen on palattava siihen kohtaan, josta hän aloitti hyökkäyksensä ja tämän jälkeen vielä peräännyttävä yhden metrin matka (huom. myös. t.36).
- Miekkailija, joka tämän johdosta joutuu molemmin jaloin takarajan ulkopuolelle, tuomitaan osutuksi.
- Miekkailijalle, joka **osumaa välttääkseen** ylittää rajaviivan yhdellä tai molemmilla jaloillaan - esimerkiksi ryntäystä suorittaessaan - määrätään kohdissa t.158-162, t.165 ja t.170 mainitut rangaistukset.

Point





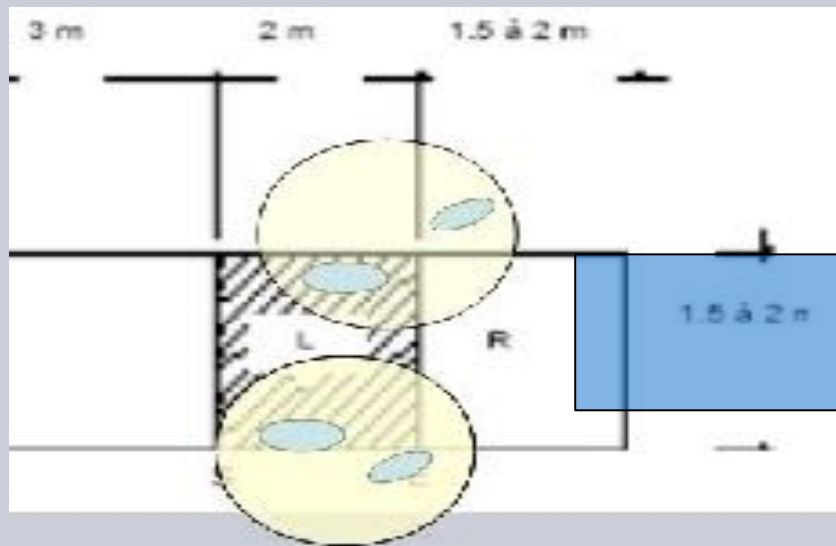


# .. Sivurajat

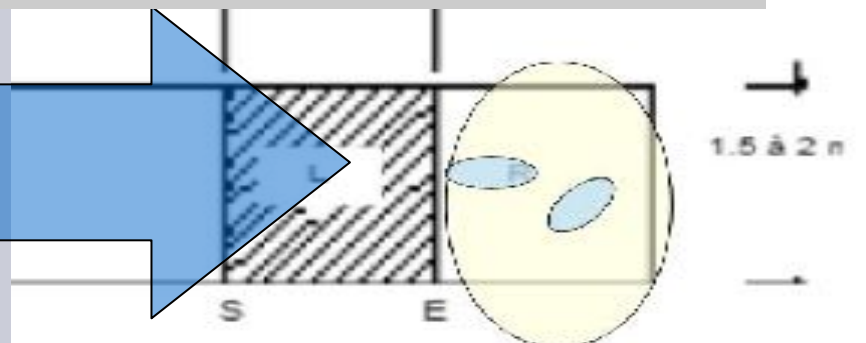
(Limites laterales) **t.35, 2**

Point

- Jos miekkailija ylittää alueen sivurajan yhdellä tai molemmilla jaloillaan, hänen on peräännyttävä yhden metrin matka paikasta, jossa hän poistui alueelta.
- **Miekkailija, joka tämän johdosta joutuu molemmin jaloin takarajan ulkopuolelle, tuomitaan osutuksi.**



Huom: miekkailijoiden on käytävä varoasentoon käsi kokonaan ojennettuna kohden vastustajaa





# Taistelun keskeyttäminen

## Ohitus t.28

- Kun miekkailija taistelun kuluessa **ohittaa vastustajansa kokonaan**, tuomarin pitää antaa välittömästi "Halte"-komento ja määrätä miekkailijat palaamaan varoasentoon siihen paikkaan, jossa he olivat ennen ohitusta.
- Välittömästi ohituksen aikana annetut osumat ovat päteviä, ohituksen jälkeen annettu osuma mitätöidään. Kuitenkin hyökkäyksen kohteeksi joutuneen miekkailijan välittömästi antama osuma hyväksytään, vaikka hän osumaa antaessaan olisi kääntynyt ympäri.
- Jos ottelun aikana ryntäyksen (fleche) tehnyt ja osutuksi merkitty miekkailija ylittää takarajan niin pitkälle, että kela tai sen yhdysjohto on irtaantunut, hänen vastaanottamaa osumaa ei mitätöidä (vrt. t. 147).

Huom: Tuomarin ei tule keskeyttää tilannetta liian aikaisin, jotta hyökkäyksen kohteeksi joutuneelle miekkailijalle annetaan mahdollisuus antaa osuma.



# Tervehtiminen t.122

Ennen jokaisen ottelun alkua molempien miekkailijoiden on tervehdittävä miekalla vastustajaansa, tuomaria ja yleisöä (a fencer's salute).

Vastaavasti viimeisen hyväksytyt osuman jälkeen ottelu ei ole päättynyt ennen kuin molemmat miekkailijat ovat tervehtineet miekalla toisiaan, tuomaria ja katsojia: tätä varten heidän on jäätävä paikoilleen kunnes tuomari tekee päätöksensä; kun hän on antanut päätöksensä, miekkailijoiden on palattava aloitusviivolle, tervehdittävä miekalla kuten ottelun alkaessa ja käteltävä vastustajaansa (they must return to their on-guard line, perform a fencer's salute ).

Jos jompikumpi tai molemmat miekkailijoista kieltäytyvät noudattamasta näitä sääntöjä, tuomari rankaisee häntä/heitä kuten neljännessä ryhmässä on määritelty (vrt. t.158-162, t. 169, t.170)

t.115 Saapuessaan määrättyyn aikaan ottelualueelle miekkailijan on oltava täysin valmis ottelemaan: puvun on oltava sääntöjen mukainen, takin suljettu, hiukset asianmukaisesti kiinnitettyinä, hansikas ja ase aseädessä, vartalojohto kytkettynä sisäpistokkeeseen. Ainoana poikkeuksena tästä säännöstä on **maski, jota on pidettävä aseettomassa kädessä.**





# Tuomarin pelisilmä



- Ole kaikille tasapuolinen
- Pienten miekkailijoiden kanssa toimittaessa:
  - Älä ole pelottava
  - Tuomari on objektiivinen ja käytöksellään kannustava kouluttaja
  - Aina ei ole syytä määrätä rangaistusta - voi opastaa, muistuttaa ja varoittaa
  - Annetaan vanhemmalle/huoltajalle mahdollisuus auttaa varusteiden kanssa
  - Ohjataan huoltajat ja valmentajat pysymään pois alueelta (pl. edellinen kohta)
  - Ole kuitenkin tiukka ja määrätietoinen



# Hyvä käytös miekkailussa

Ennen jokaisen ottelun alkua molempien miekkailijoiden on tervehdittävä miekalla vastustajaansa, tuomaria ja yleisöä t.122 ([a fencer's salute](#))

Viimeisen osuman jälkeen tervehtiminen tehdään tuloksen julkistamisen jälkeen aloitusviivoilta vastaavasti t.122

Tervehdittäessä ennen ottelua ja ottelun jälkeen maski on pidettävä aseettomassa kädessä t.115

- “Lippalakit” eivät ole luvallisia



# Häiritsevä käyttäytyminen - Epäurheilijamainen käytös

Miekkailusääntöjen termistön mukaisesti

- Miekkailijat syyllistyvät **tottelemattomuuteen** (t.108 1.13)
- Tätä vakavampaa on **häiritsevä käyttäytyminen** (t.109 3.1)
- .. sekä **epäurheilijamainen käytös** (t.111, t.121.2 3.6)
- Tätä vielä vakavampaa on **urheiluhengen vastainen käytös** (t.121.2, 122-3, t.149.1 4.5)

Yleisön jäsenet, valmentajat jne syyllistyvät häiritsevään käytökseen (t.111, t.133 3.4)



# Häiritsevä käyttäytyminen

Tuomari ja/tai tekninen johto päättää omasta aloitteestaan tai FIE:n virallisen edustajan taikka järjestelytoimikunnan pyynnöstä kaikkien kilpailun joustavaa läpivientiä **ilmeillä, eleillä, puheilla tai asenteellaan häiritsevien henkilöiden** kilpailupaikalta poistamisesta, joko varoituksen jälkeen tai ilman sitä. (t.111)

## Lievässä tapauksessa voidaan käyttää kohtaa 1.13

t.108-t.111 -> ensin keltainen ja sitten punainen

- Suunsoitto

## Rikkomukset ja rangaistukset kohta 3.1

T.108.2, t.109, t.110, [t.111](#), t.137.2 -> ensin punainen = varoitus ja sitten musta

Esimerkkejä:

- Kiroilu tai vastaavien voimasanojen käyttö
- Vastustajaa vähättelevä käyttäytyminen (esimerkiksi "lällättäminen")
- Irvistely tai muu vähättelevä ilmeily
- Epäasiallinen tapa tervehtiä



## Häiritsevä käyttäytyminen - DT:sta tukea

Käsiteltäessä käyttäytymiseen liittyviä kysymyksiä, (erityisesti 3.x -sarjassa) tunteet ovat usein pinnassa sekä miekkailijoilla, valmentajilla sekä myös itse tuomarilla.

Yksi tapa lieventää jännitystä on kutsua paikalle kilpailun Directoire Technique ja käydä heidän kanssaan tuomio läpi:

- Mitä kortteja oli annettu aikaisemmin
- Mitä tuomarin näkemyksen mukaan tapahtui
- Minkä tuomion olet tilanteesta tekemässä

Directoire Technique voi tällöin auttaa varmistamaan että ainakaan tuomarin oma tunnetila ei vaikuta päätökseen.





# Häiritsevä käyttäytyminen

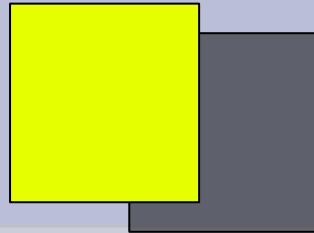
Säännöt ovat varsin tiukat järjestystä häiritseviin henkilöihin nähden. Tässä on syytä erottaa urheiluhengen mukainen kannustaminen (esimerkiksi yleisön kannustus) ja häiriökäyttäytyminen.

- Suositeltavaa on huomauttaa ensin esimerkiksi kokemattomia huoltajia ennen kortittamista
- Huoltajan tai valmentajan tai katsojan puuttuminen tuomarin päätöksiin häiritsevästi tai toistuvasti.
- Ohjeiden antaminen toistuvasti (huomautuksesta välittämättä) ottelun aikana.
- Yleisöstä huutelu ("käsittämätön tuomio", buuauus tms.) tai valmentajan/huoltajan ilmeily tai sanallinen huomauttelu
- Kokeneiden seuraajien oletetaan tuntevan säännöt
- HUOM: Merkittävä pöytäkirjaan nimi ja syy.

**t.109 mukaan tuomari ei saa katsoa sormien läpi häiritsevää käyttäytymistä, vaan hänen velvollisuutena on pysäyttää välittömästi kaikki toiminnat, mitkä häiritsevät hänen johtamansa ottelun läpivientä**



## Ryhmä 3



- **3.6 Epäurheilijamainen käyttäytyminen t.121.2**

- Jokaisen harjoitusottelun ja ottelun pitää aina säilyä luonteeltaan kohteliaana ja reiluna. Kaikenlaiset väkivaltaisuuudet (ryntäys, joka päättyy vastustajan tuuppimiseen, sekava miekkailu, epänormaalit siirtymiset, rajut pistot, kokillilla annetut iskut, kaatuessa tai sen jälkeen suoritettut pistot) tai **epäurheilijamainen käyttäytyminen ovat ankarasti kiellettyjä** (vrt. t. 158-162, t.170). Rikkeen tehneen miekkailijan mahdollisesti antama osuma mitätöidään



## Ryhmä 4



- **4.5 Urheiluhengen vastainen käyttäytyminen t.121.2, t.122, t.123, t.149.1**
  - t.123 **Ottelun aikana tai sen jälkeen**, vaikka miekkailija olisi poistunut alueelta, urheiluhengen vastaiset teot kuten väkivaltaisesti tai vaaraa aiheuttaen tehty maskin tai **minkä tahansa välineen heitto** on rangaistava kohdan t.169 mukaisesti (vrt. t.108.1,2, ja t.109).
  - t.149.1 Miekkailija, joka ottelee **väkivaltaisesti** tai käyttää **kostonhaluisia otteita** vastustajaansa nähden, samoin kuin miekkailija, joka **ei puolusta rehellisesti mahdollisuuksiaan** tai käyttää hyväkseen **vilpillistä sopimusta** vastustajansa kanssa, voidaan sulkea pois kilpailusta.



# Lentelevät esineet - kansallinen linja

Miekkailusäännöt on rakennettu seuraavan peruslogiikan mukaan

- tottelemattomuus (ryhmä 1)
- häiritsevä käyttäytyminen (ryhmä 3; 3.1 punainen - musta)
- epäurheilijamainen käytös (ryhmä 3; 3.6 keltainen - musta)
- urheiluhengen vastainen käytös (ryhmä 4; 4.5 suora musta)

Erikseen on ohjattu

(3.ryhmä) t.168.3 Kaikkein vakavimmissa ottelualueella tai sen ulkopuolella aiheutettua häiriötä koskevissa tapauksissa tuomari voi sulkea pois kilpailusta tai poistaa välittömästi kilpailupaikalta rikkomuksen tehneen henkilön.

t.123 Ottelun aikana tai sen jälkeen, vaikka miekkailija olisi poistunut alueelta, **urheiluhengen vastaiset teot** kuten väkivaltaisesti tai vaaraa aiheuttaen tehty maskin tai minkä tahansa välineen heitto on rangaistava kohdan t.169 mukaisesti (vrt. t.108.1,2, ja t.109).



# Lentelevät esineet - kansallinen linja

Esineiden heittäminen, erityisesti mielenilmauksena tappion johdosta ei kuulu perinteiseen rehtiin ja kohteliaaseen käytökseen.

- Lähtökohtaisesti ollaan siis häiritsevässä käyttäytymisessä josta siirrytään tarvittaessa epäurheilijamaiseen käytökseen

Miekkailuottelun ollessa käynnissä ottelijoiden ja tuomareiden ei voi olettaa olevan varuillaan ulkopuolisten häiriötekijöiden varalta (ottelijat keskittyvät miekkailuun, tuomari ottelijoihin)

- Mikäli heitetty esine aiheuttaa suoraan tai välillisesti vaaratilanteen, tämä lisää teon vakavuutta. Samoin aseiden heittäminen on vakavampaa kuin maskin.

Väkivaltaisesti tai vaaraa aiheuttaen tehdyt maskin tai muun välineen heitto katsotaan urheiluhengen vastaiseksi rikkomukseksi (t.123)



# Vaikutukset käytännössä: tuomarille

- Miekkailussa tuomarilla on suuri valta verrattuna muihin lajeihin.
  - Älä käytä tätä väärin.
- Ole kaikille tasapuolinen
- Aina ei ole syytä määrätä rangaistusta - voi opastaa, muistuttaa ja varoittaa



# Häiritsevä käyttäytyminen - Epäurheilijamainen käytös

Miekkailusääntöjen termistön mukaisesti

- Miekkailijat syyllistyvät **tottelemattomuuteen** (t.108 1.13)
- Tätä vakavampaa on **häiritsevä käyttäytyminen** (t.109 3.1)
- .. sekä **epäurheilijamainen käytös** (t.111, t.121.2 3.6)
- Tätä vielä vakavampaa on **urheiluhengen vastainen käytös** (t.121.2, 122-3, t.149.1 4.5)

Yleisön jäsenet, valmentajat jne syyllistyvät häiritsevään käytökseen (t.111, t.133 3.4)



# Häiritsevä käyttäytyminen

Tuomari ja/tai tekninen johto päättää omasta aloitteestaan tai FIE:n virallisen edustajan taikka järjestelytoimikunnan pyynnöstä kaikkien kilpailun joustavaa läpivientiä **ilmeillä, eleillä, puheilla tai asenteellaan häiritsevien henkilöiden** kilpailupaikalta poistamisesta, joko varoituksen jälkeen tai ilman sitä. (t.111)

## Lievässä tapauksessa voidaan käyttää kohtaa 1.13

t.108-t.111 -> ensin keltainen ja sitten punainen

- Suunsoitto, huom: 2020 koronarajoitukset esim. Kiljuminen [Koronaohjeet](#)

## Rikkomukset ja rangaistukset kohta 3.1

T.108.2, t.109, t.110, [t.111](#), t.137.2 -> ensin punainen = varoitus ja sitten musta

Esimerkkejä:

- Kiroilu tai vastaavien voimasanojen käyttö
- Vastustajaa vähättelevä käyttäytyminen (esimerkiksi "lällättäminen")
- Irvistely tai muu vähättelevä ilmeily
- Epäasiallinen tapa tervehtiä

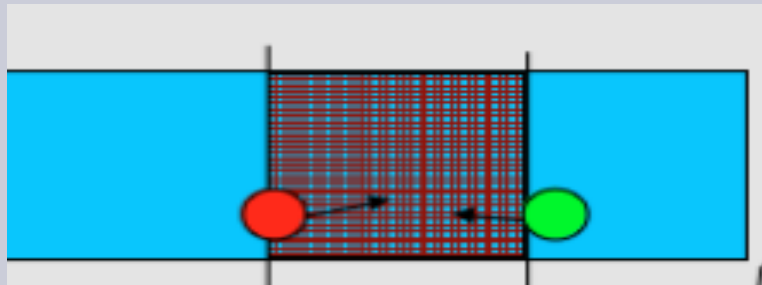




## t.148

- Miekkailijaa, joka ei ole todellisuudessa vastaanottanut osumaa, voidaan rangaista pistolla, kun hän on ylittänyt ottelun alueen takarajan molemmilla jaloillaan (vrt. t.34),
- tai sellaisen rikkomuksen takia, mikä on estänyt vastustajaa miekkailemasta (tuuppimiseen päättynyt ryntäys, aseettoman käden käyttäminen jne.) (vrt. t. 137.2, t.162.1/2, t.166, t.167, t.170)

Point





# Taisteluhaluttomuus

t.124

Taisteluhaluttomuuden katsotaan tapahtuneen, kun miekkaillaan yksi minuutti ilman osumaa, tai osumaa epäpätevään osuma-alueeseen.

Taisteluhaluttomuuden tapahtuessa tuomarin tulee keskeyttää ottelu välittömästi tapahtuneeseen tosiasiaan perustuen.

Taisteluhaluttomuudesta rangaistaan seuraavasti:

Rangaistukset taisteluhaluttomuuden johdosta kuvataan erillisillä P-korteilla (P-keltainen, P-punainen, P-musta), jotka eivät ole kumuloituvia muiden rangaistusten kanssa.



# Taisteluhaluttomuus

## 1. Henkilökohtainen kilpailu - suora uloslyönti

**P-keltaiset kortit ja P-punaiset kortit annetaan kummallekin miekkailijalle yhtäaikaan alkaen P-keltaisesta kortista, jonka jälkeen P-punainen kortti. P-musta kortti annetaan kohdan 1c kuvaamalla tavalla.**

**a) Taisteluhaluttomuuden tapahtuessa ensimmäisen kerran tuomari rankaisee molempia miekkailijoita P-keltaisella kortilla.**

**b) Taisteluhaluttomuuden tapahtuessa toisen kerran tuomari rankaisee molempia miekkailijoita P-punaisella kortilla.**

**c) Taisteluhaluttomuuden tapahtuessa kolmannen kerran P-musta kortti annetaan seuraavasti:**

**-Jos kahden miekkailijan pisteet ovat tasoissa, tuomari rankaisee P-mustalla kortilla miekkailijaa, joka on rankingin perusteella sijoitettu kilpailuun alemmas (kilpailun alkuranking, FIE-kilpailuissa pohjautuu FIE-rankingiin). Miekkailija, joka on rankingin perusteella sijoitettu kilpailuun korkeammalle, voittaa ottelun.**

**-Jos kahden miekkailijan pisteet eivät ole tasoissa, tuomari rankaisee P-mustalla kortilla miekkailijaa, jolla on vähemmän pisteitä. Miekkailija, jolla on enemmän pisteitä, voittaa ottelun.**



# Taisteluhaluttomuus

## 2. Joukkuekilpailu

P-keltaiset kortit ja P-punaiset kortit annetaan kummallekin joukkueelle yhtäaikaa alkaen P-keltaisesta kortista, jonka jälkeen P-punainen kortti. P-musta kortti annetaan kohdan 2c kuvaamalla tavalla.

a) Taisteluhaluttomuuden tapahtuessa ensimmäisen kerran tuomari rankaisee molempia joukkueita P-keltaisella kortilla.

b) Taisteluhaluttomuuden tapahtuessa toisen kerran tuomari rankaisee molempia joukkueita P-punaisella kortilla.

c) Taisteluhaluttomuuden tapahtuessa kolmannen kerran P-musta kortti annetaan seuraavasti:

-Jos kahden joukkueen pisteet ovat tasoissa, tuomari rankaisee P-mustalla kortilla joukkuetta, joka on rankingin perusteella sijoitettu kilpailuun alemmas (kilpailun alkuranking, FIE-kilpailuissa pohjautuu FIE-rankingiin). Joukkue, joka on rankingin perusteella sijoitettu kilpailuun korkeammalle, voittaa ottelun.

-Jos kahden joukkueen pisteet eivät ole tasoissa, tuomari rankaisee P-mustalla kortilla joukkuetta, jolla on vähemmän pisteitä. Joukkue, jolla on enemmän pisteitä, voittaa ottelun.



# Taisteluhaluttomuus

## 3. Sekä henkilökohtaiset että joukkuekilpailut

a) P-keltaiset (varoitukset), P-punaiset (rangaistusosuma), ja P-mustat (ottelun häviäminen) kortit, jotka missä tahansa ottelussa tai joukkueottelussa (jokaisen yhdeksän otteluparin aikana) annetaan, ovat voimassa ainoastaan sen ottelun tai joukkueottelun ajan. Nämä eivät ole siirrettävissä tuleviin otteluihin tai joukkueotteluihin. Yhtään P-korttia (keltaista, punaista tai mustaa) ei voida antaa henkilökohtaisissa kilpailuissa tilanteessa 14-14 tai joukkueotteluissa tilanteessa 44-44

b) Sekä henkilökohtaisissa että joukkuekilpailuissa, miekkailijat ja joukkueet, jotka ovat hävinneet ottelunsa/joukkueottelunsa P-mustan kortin seurauksena, sijoitetaan kilpailun lopputuloksissa kuin olisivat hävinneet ottelunsa/joukkueottelunsa. He saavat tämän mukaiset pisteet.



# Taisteluhaluttomuus

- c) Sekä henkilökohtaisissa että joukkuekilpailuissa, kyseinen jakso/ottelupari jatkuu P-keltaisen tai P-punaisen kortin jälkeen.
- d) Taisteluhaluttomuuden minuutti alkaa uudelleen jokaisen osuman, jokaisen epäpätevän osuman, jokaisen hylätyn osuman ja jokaisen rangaistusosuman jälkeen sekä jokaisen uuden jakson tai otteluparin alkaessa.
- e) Tuomarin on kirjattava nämä P-keltaiset, P-punaiset ja P-mustat kortit erilleen pöytäkirjaan. Taisteluhaluttomuudesta annetut rangaistukset eivät ole kumuloituvia muiden annettujen rangaistusten kanssa.
- f) Sekä henkilökohtaisissa että joukkuekilpailuissa, jos tilanne on tasan otteluajan päättyessä, sääntökohtaa t.124 ei noudateta, vaan noudatetaan sääntökohtia t.40.3 ja t.41.5.



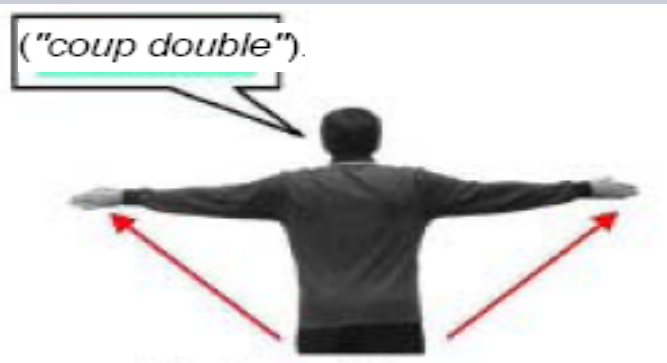
# Käsimerkit

- Yleisimmät käsimerkit kalvan tuomitsemista varten
- Kukin vaihe näytetään selvästi ja kestää **vähintään 1-2 sekuntia**.





# Käsimerkit







# Kalvan taistelusopimukset (t.90 - t.95)

- **Pistojen mitätöiminen t.93**

Tuomiota antaessaan tuomari ei ota huomioon pistoja, jotka aiheutuvat:

- osumista, jotka ovat aiheutuneet kalpojen kärkinastojen kosketuksesta toisiinsa tai kosketuksista maahan, jossa ei ole maadoitusta.



# Kalvan taistelusopimukset

## ● Pistojen mitätöiminen t.94

Tuomarin pitää ottaa huomioon sähkölaitteiden mahdolliset häiriöt ja mitätöidä viimeinen rekisteröity osuma seuraavissa tapauksissa:

- Jos osuma osutuksi merkityn miekkailijan kilpeen tai metallimattoon aiheuttaa merkitsijälaitteen käynnistymisen; (tyypillisiä syitä: vartalojohto rikki, alueen maadoitusjohto irti)
- Jos osutuksi merkityn miekkailijan antama sääntöjenmukainen osuma ei aiheuta merkitsijälaitteen käynnistymistä; (tyypillisiä syitä: ase tai vartalojohto rikki)
- Jos merkitsijälaitte käynnistyy väärällä hetkellä osutuksi merkityn miekkailijan puolella, esimerkiksi terään kohdistuneen iskun, vastustajan liikkeiden, tai minkä tahansa muun syyn kuin sääntöjen mukaisen osuman johdosta; (tyypillisiä syitä: ase rikki, vartalojohto rikki)
- Jos osutuksi merkityn miekkailijan suorittaman osuman merkki peruuntuu vastustajan seuraavan osuman johdosta.



# Kalvan taistelusopimukset

## ● Pistojen mitätöiminen t.94

Erityistapaukset:

- Kun tapahtuu kaksoispisto, jossa toinen osuma on pätevä ja toinen epäpätevä (kärki on osunut vastustajan ulkopuolelle, vrt. t.93.1, osuma on annettu sen jälkeen kun miekkailija on poistunut ottelualueelta, vrt. t.33), vain pätevä osuma otetaan lukuun.
- Kun tapahtuu kaksoispisto jossa toinen osuma on varma ja toinen kyseenalainen (sähköisissä laitteissa häiriö, vrt. t.93), saa varman osuman antanut miekkailija valita, hyväksytäänkö kaksoispisto vai mitätöidäänkö se.



# Kalvan taistelusopimukset

## ● Pistojen mitätöiminen t.95

Tuomarin pitää lisäksi soveltaa seuraavia mitätöimistä koskevia sääntöjä:

- Jos kohdassa t.94 mainitut tapahtumat johtuvat **miekkailijan vartalojohdon pistokkeiden irtoamisesta** (joko miekkailijan käden lähellä tai selässä), ne **eivät voi aiheuttaa merkityn osuman mitätöimistä.**
- Jos selän puolella ei ole pistokkeen kiinnitysmekanismia (vrt. m.55.4) tai jos tällainen **mekanismi ei toimi**, ja kohdassa t.94 mainitut tapahtumat johtuvat selän puolella olevan pistokkeen irtoamisesta, **osuma voidaan mitätöidä.**
- Jos miekkailijan kalvan kilvessä, terässä tai muualla esiintyy suurempia tai pienempiä eristäviä tahroja ruosteen, liiman, maalin tai muun aineen muodossa, joissa vastustajan osumat voivat aiheuttaa osumamerkin, samoin jos sähkökärkikappale on huonosti kiinnitetty terän päähän niin, että se voidaan kiertää kiinni ja auki käsin, **tämä ei oikeuta kyseisen miekkailijan vahingoksi merkityn osuman mitätöimistä.**
- Osuma pitää hylätä, kun merkkivalo syttyy maahan pistäneen ja metallimaton puhkaisseeseen miekkailijan puolella.



# Eräpöytäkirjan täyttö (FT)

Tarkista:  
paikallaolo,  
maski,  
plastron  
ja puku  
heti alussa

Toukokuu Kuusi  
Juhla Meris Egot  
Round #1  
14.02.2017

Posti #	Posti #	Time	Release	Barcode						
1	1	9:00	PRUGNIC, Dinita (FIN)	Pouta ID #103						
	1	2	3	4	5	6	7	Signatures		
JUTILA, Julius ✓ 1994 / 194		V5	V5	V5	V5	D3	D0	<i>Julius</i>		
TAMMISTE, Paul Marti ✓ 1981 / 151	D0		D4	D0	D2	V5	V5	<i>Paul</i>		
LIPSAJEN, Tommi ✓ 1981 / 151	D4	V5		V5	D2	V5	D4	<i>Tommi</i>		
BRUGGSTER, Moritz ✓ 1981 / 151	D1	V5	D0		D4	V5	V5	<i>Moritz</i>		
RINNE, Leevi ✓ 1981 / 151	D2	V5	V5	V5		D2	D3	<i>Leevi</i>		
TAURAINEN, Topias ✓ 1981 / 151	V5	D1	D3	D1	V5		V5	<i>Topias</i>		
MAUNEN, Mikko ✓ 1981 / 151	V5	D2	V5	D4	V5	D1		<i>Mikko</i>		

Toukokuu Kuusi (2 / 151):

F	Bowl	Competitors	Score	Average
1	4 vs. 1	BRUGGSTER, Moritz vs. JUTILA, Julius	D1 - V5	
2	2 vs. 5	TAMMISTE, Paul Marti vs. RINNE, Leevi	D0 - V5	② 2318
3	3 vs. 6	LIPSAJEN, Tommi vs. TAURAINEN, Topias	V5 - D3	
4	7 vs. 1	MAUNEN, Mikko vs. JUTILA, Julius	V5 - D0	
5	5 vs. 4	RINNE, Leevi vs. BRUGGSTER, Moritz	V5 - D4	
6	2 vs. 3	TAMMISTE, Paul Marti vs. LIPSAJEN, Tommi	D4 - V5	③ 2121
7	6 vs. 7	TAURAINEN, Topias vs. MAUNEN, Mikko	V5 - D1	
8	4 vs. 1	RINNE, Leevi vs. JUTILA, Julius	D0 - V5	

Confirma: *Paul*

Käynnissä oleva ottelu  
kannatta merkitä pisteellä

Välittömästi  
viimeisen  
ottelunsa  
jälkeen ottelija  
tarkistaa  
tuloksen ja  
allekirjoittaa

**HUOM!**  
Enää ei merkitä  
tappioita D-kirjaimella.  
Pisteet riittää:  
V5-3, V4 - 4 ...  
(t.38.2 a,c)

Merkitse pisteet tarkistusta varten  
myös ottelijoiden nimen perään

Rangaistukset on merkittävä pöytäkirjaan

Allekirjoita pöytäkirja



# Uloslyöntipöytäkirjan täyttö (FT)

Table		Pöytä #		Start Time		Tampere Masters Cadet Women's Epee 12.2.2017										Bout ID #		
32		1		12:30												146		
Scnd	Name	F/N		Cards		Replays		Signature		Referee		Bout		Part/Pool				
17	JEFIMOVA, Maria			Y R G3R Bik		1 2		<i>Jefimova</i>		<i>Ivan</i>		2		1				
				2		3		14 0		BLAGOEV, Ivan		of		of				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Score	V/D	Winner to Bout ID #	
			1							2				3	15	V	161 Bottom	
Scnd	Name	F/N		Cards		Replays		Signature		Video		Winner Note						
16	PÖYSTI, Laura			Y R G3R Bik		1 2		<i>Pöyshi</i>				PÖYSTI						
				1-8								Copyright Fencing Time, LLC						

Lopputulos

Jaksonumero  
jakson päättyessä

Otteluiden päättyttyä ottelijat tarkastavat  
ja allekirjoittavat pöytäkirjat.

Uloslyöntipöytäkirjan allekirjoittaa  
vähintään tuomari



# Väline- ja laitehäiriöt

- Viallinen maajohto
- Viallinen kela
- Pisto mattoon sytyttää merkitsinlaitteen “pistevalon”
- ...



## ... ja ranskan kurssi

- 0=zéro [zero]
- 1=un [ö]
- 2=deux [dö]
- 3=trois [trwa]
- 4=quatre [katr]
- 5=cinq [säägk]
- 6=six [sis]
- 7=sept [set]
- 8=huit [uit]
- 9=neuf [noef]
- 10=dix [dis]
- 11=onze [uus]
- 12=douze [duz]
- 13=treize [tres]
- 14=quatorze [katorz]
- 15=quinze [käöz]

Ääntämisasu kirjoitettu “suomalaisittain” (epävirallinen)

Vainqueur Virtanen par 5 – 2  
[Vaängör Virtanen par säägk dö]

**HUOM:**

Viralliset kielet ovat ranska, espanja ja englanti  
- mikä tahansa käy





# Käytännön harjoittelu

- Käsimerkit
- Aparaatit
- Tarkastus

Kun tulet kilpailupaikalle, varmista että hallitset käytössä olevien laitteiden käytön. Kysy apua tarvittaessa.